



Opgaveark KD2 - Dommerens opgaver

Nr	Spørgsmål	Svar (sæt kryds) Sæt evt. flere krydser	Kommentarer og anvendte §§
1	Kan en spiller under partiet spørge dommeren (og få svar på), hvilken betænkningstid, der spilles med; f.eks. om der tillægges ekstra 30 minutter efter 40 træk?	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/> Kun hvis dommeren ikke har oplyst det ved rundens start. <input type="checkbox"/> Andet (angiv hvad i kommentarfeltet)	
2	Må en spiller gøre en klubkammerat opmærksom på, at hans modstander har udført et ulovligt træk (f.eks. at han ikke har respekteret en skak)?	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/> Han skal } sige det til <input type="checkbox"/> Han kan } dommeren. <input type="checkbox"/> Andet (angiv hvad i kommentarfeltet)	
3	Hvilke egenskaber er vigtige for en dommer at besidde?	<input type="checkbox"/> Objektivitet <input type="checkbox"/> Kendskab til reglerne <input type="checkbox"/> Rating over 1600 <input type="checkbox"/> Andet (angiv hvad i kommentarfeltet)	
4	Kan en dommer forbyde en tilskuer at benytte sin mobiltelefon til at tage billeder i spillelokalet.	<input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/> Kun, hvis det er forbudt i henhold til turneringsreglementet. <input type="checkbox"/> Andet (angiv hvad i kommentarfeltet)	
Udfyldt af (Navn)		Evt. DSU-medlemsnummer	Dato

Udfyldes digitalt på pdf-dokument eller med hånden på udskrevet papirdokument; scannes eller gemmes og sendes til en af ovenstående e-mailadresser.

Besvarelsen kan også sendes på anden måde, f. eks direkte i en mail, blot de samme oplysninger er indeholdt.

Kursuslederen gennemgår derefter besvarelsen og giver feedback. Når alle lektioner i Kampdommerkurset er gennemført (alle opgaveark er indsendt og er blevet godkendt), bliver den afsluttende prøve tilsendt.