**Opgaveark KD2 - Dommerens opgaver**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Spørgsmål | Svar (sæt kryds)Sæt evt. flere krydser | Kommentarerog anvendte §§ |
| 1 | Kan en spiller under partiet spørge dommeren (og få svar på), hvilken betænkningstid, der spilles med; f.eks. om der tillægges ekstra 30 minutter efter 40 træk?  | JaNejKun hvis dommeren ikke har oplyst det ved rundens start.Andet (angiv hvad i kommentarfeltet) |  |
| 2 | Må en spiller gøre en klubkammerat opmærksom på, at hans modstander har udført et ulovligt træk (f.eks. at han ikke har respekteret en skak)? | JaNejHan **skal** sige det tilHan **kan** dommeren.Andet (angiv hvad i kommentarfeltet) |  |
| 3 | Hvilke egenskaber er vigtige for en dommer at besidde? | ObjektivitetKendskab til reglerneRating over 1600Andet (angiv hvad i kommentarfeltet) |  |
| 4 | Kan en dommer forbyde en tilskuer at benytte sin mobiltelefon til at tage billeder i spillelokalet. | JaNejKun, hvis det er forbudt i henhold til turnerings- reglementet.Andet (angiv hvad i kommentarfeltet) |  |
| Udfyldt af (Navn) | Evt. DSU-medlemsnummer | Dato |

Udfyldes digitalt på pdf-dokument eller med hånden på udskrevet papirdokument; scannes eller gemmes og sendes til en af ovenstående e-mailadresser.

Besvarelsen kan også sendes på anden måde, f. eks direkte i en mail, blot de samme oplysninger er indeholdt.

Kursuslederen gennemgår derefter besvarelsen og giver feedback. Når alle lektioner i Kampdommerkurset er gennemført (alle opgaveark er indsendt og er blevet godkendt), bliver den afsluttende prøve tilsendt.